



# โครงการสิ่งประดิษฐ์คนรุ่นใหม่

กลุ่มวิจัยและพัฒนานวัตกรรมอาชีวศึกษา ร่วมกับ คณะกรรมการจัดการนวัตกรรมการอาชีวศึกษา

## กินตามสบายจ้า



หน่วยงาน                   วิทยาลัยการอาชีพสตึก

ประเภท                      สิ่งประดิษฐ์ด้านนวัตกรรมซอฟต์แวร์และระบบสมองฝังตัว

บทคัดย่อ :	ปัจจุบันการตกปลาหลายประเภทเช่นตกปลาเพื่อการทำมาหากิน การตกปลาเพื่อเป็นกีฬา การตกปลาเพื่อผ่อนคลาย สิ่งประดิษฐ์ชิ้นนี้ทำขึ้นมาเพื่อตอบสนองความต้องการสำหรับคนที่ไม่มีเวลาที่จะไปนั่งเฝ้าเบ็ดอยู่ตลอดเวลา อุปกรณ์นี้จะทำการส่งไลน์เพื่อแจ้งเตือนเมื่อเวลาปลากินเหยื่อ โดยที่เราไม่จำเป็นต้องนั่งเฝ้าตลอดเวลา
คุณลักษณะ และประโยชน์ :	เป็นอุปกรณ์เสริมในการตกปลาหน้าดิน ช่วยส่งข้อความให้ทางออฟฟิเคชั่นไลน์ เวลาปลามากินเหยื่อ

### อาจารย์ที่ปรึกษา

ชื่อ - นามสกุล	แผนก / ฝ่าย
1. นาย ผดุงศักดิ์ บุญยีน	พาณิชยกรรม/บริหารธุรกิจ
2. นาย สันทัต สัมฤทธิ์รินทร์	อุตสาหกรรม
3. นาย นัฐพงษ์ ตลาดขวัญ	อุตสาหกรรม

### นักเรียน

ชื่อ - นามสกุล	ระดับหลักสูตร
1. นางสาว วรรณภา สอนอำคา	ปวส.
2. นางสาว ทศนีย์ คู่กระสังข์	ปวส.